

TDO パブリーグ プレーオフ立会いマニュアル

＜試合前＞

- ・ 19:30 には試合会場に入ってください(遅くとも、10 分前までには入る事)。
- ・ プレーオフの立会いである事を、店舗オーナー及び両チームメンバーに自己紹介します。
- ・ チームオーダーをリザルトシートに書いてもらいます。書き方は、通常のリーグ戦と同様です。上位ディビジョン(または、クラス)のチームが左側です。
- ・ 両チームにプレーオフのルールを知っているか確認します。知らない場合は、下記のルールを説明します。
- ・ 20:00 になったら、試合開始を宣言し、最初の挨拶(初めての対戦の場合は、チーム紹介なども可)を行います。その後、コイン・トスを行ってください。

※メンバー、助っ人とも今期のリーグ戦にそのチームで 2 回(2 日)以上参戦していない人は参加できません。最初にこの条件を両チームキャプテンに確認してください。

＜プレーオフのルールと進行＞

- ・ プレーオフは、公平を期すため「**両チームともホームではない**」と言う扱いになります。
- ・ プレーオフは、**両チームが 4 人以上揃っていないと成立しません**。試合順序も固定されています。
- ・ プレーオフは、**必ずガロンから始め、シングル第 4 ゲームまでオーダーシートの順番通り**に行います。
- ・ **20:00 までに 4 人が揃わないチームは、相手が認めなければデフォルト**となります。双方の合意で試合開始を遅らせる場合も最大 30 分を限度とします。順序を変更する変則形式は認められません。
- ・ **最初にコイン・トス**を行います。コイン・トスのコールは、**下位ディビジョンの挑戦者**にしてもらいます。
- ・ コイン・トスの勝者がミドルを先に投げます。**このミドルは、ガロンのミドルを投げる順番を決める**のものです。
- ・ **最初のミドルの勝者が、ガロンのミドルを先に投げます**。以降のゲームは、**ミドルの先行が交互**に変わります。
→ダブルス第 1 ゲームは、ガロンのミドルを後に投げたチームが、先にミドルを投げます。以降は交互にミドルを投げる順番を変更していきます。ゲームの開始前に「次のゲームは、〇〇チームがミドルを先に投げてください」とアナウンスすると良いでしょう。
- ・ ゲームの開始前に**両チームの出場選手の名前をコールし、順番間違いが無いかを確認**してください。
- ・ どちらかが、**4 ゲーム先取した時点で、そのチームの勝利**となります。以降の試合は行いません。

＜ゲーム中の注意事項＞

- ・ ゲーム中はスコアラー(スコアシート記入)をします。
- ・ コンピュータを使用して、スコアを記録する場合もスコアシートが正となります。逐次、コンピュータとスコアシートを確認しながら行います。
- ・ 試合結果のリザルトも記入します。(ただし、ハイオフ、ハイオン、トン数は特に記入する必要はありません。)
- ・ ゲーム中は、リミットが近づいた事を必ずコールします。(※ラスト 3 スロー、ラスト 9 ダーツ等のコール)

＜ゲーム終了後の注意事項＞

- ・ 勝敗が決まったら、結果報告と挨拶(お疲れさまでした、明日も頑張ってください等)をして終了ですが、最後に勝者チームに対して翌日の試合会場・対戦チーム等を伝える必要があります。
- ・ 但し、翌日の対戦相手が決まっていない場合は、後で連絡をする必要があります。勝者チームの誰に、会場や対戦相手を伝えればよいかを確認し、下記コントロールへ伝達します。
- ・ **試合終了後、リザルトシートを 03-6368-5255 へ FAX で送信**してください。
- ・ **リザルトシートは、必ず持ち帰り、キャプテンミーティングの時などに、事務局へ提出**してください。
- ・ **試合結果と次戦の通達状況を、コントロールに連絡**します。できれば、メールを併用してください。

コントロール: 小田 050-5236-3058 leaguedept@tokyo-darts.org
上斗米 050-5236-3057 directordept@tokyo-darts.org

- ・ 電話が繋がらないなど、翌日の試合場所等の情報が入手できない場合は、以下の代替連絡先に問い合わせてください。(下記のスタッフが、コントロールの代行者となる場合もあります)
- 事務局 寺田 050-5236-3056 secretary@tokyo-darts.org

以上